LaTrax ALIAS™

QUICK START GUIDE

INTRODUCTION

Thank you for purchasing the LaTrax Alias quad rotor high-performance helicopter. We know you're excited about getting your new model in the air, but it's very important that you take some time to read through this Quick Start Guide and the included Owner's Manual. Both contain the instructions you will need to operate and maintain your model so that you can enjoy it for years to come.

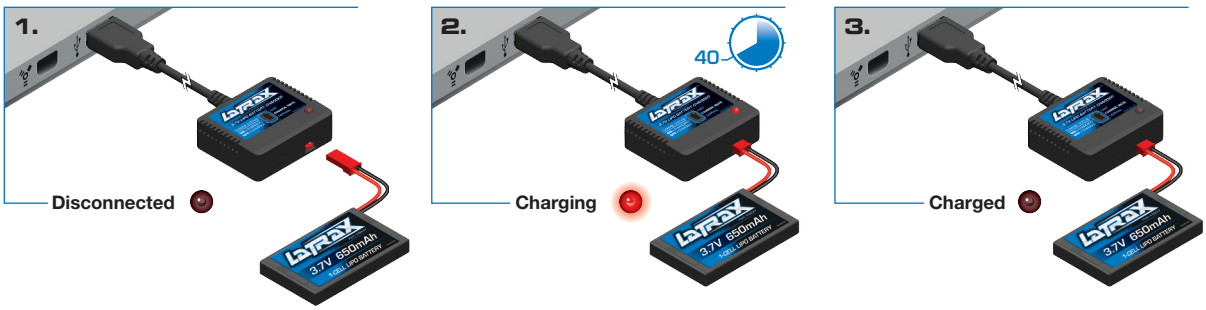
Read and follow all warnings, precautions, and instructions to ensure safe operation. Failure to operate your model in a safe and responsible manner may result in property damage and serious injury. **You alone are responsible for ensuring that all instructions and precautions are adhered to.**

1. CHARGE THE BATTERY PACK

Plug the charger into a USB port. For the best charging performance, use a USB wall adapter rated at 1 amp or greater output. Plug the battery into the charger. Charge time is approximately 40 minutes on the **Fast** charge setting. Some computer USB ports will not support fast charging. If you experience problems, switch to the **Normal** charge setting.

WARNING! It is critical to follow all instructions for safe and proper use, charging, and storage of LiPo batteries.

See the included Owner's Manual for more information.



2. INSTALL THE TRANSMITTER BATTERIES



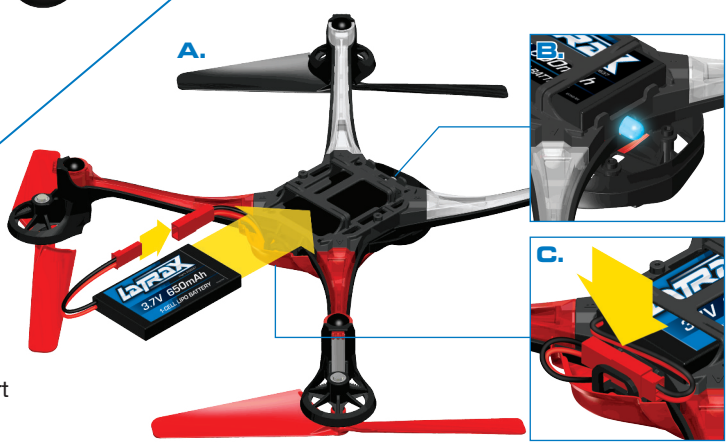
3. TURN ON THE TRANSMITTER

The transmitter will emit a rising musical tone. Always turn the transmitter on first, before connecting the helicopter battery.



4. TURN ON THE HELICOPTER

Install the fully charged battery into the helicopter and connect the battery (A). The rear-facing LED on the helicopter will glow solid blue indicating that the helicopter is powered on and linked to the transmitter (B). Route the battery wire under the body and insert the plug into the battery plug retainer (C).



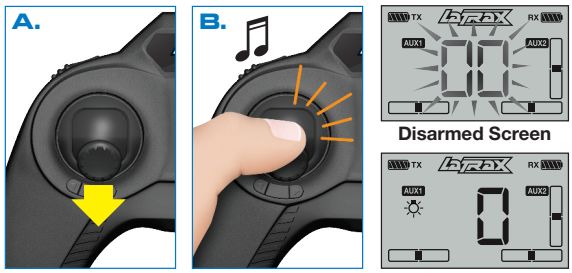
- The included LiPo battery pack must be charged ONLY with the USB charger included with the model. Failure to use the correct charger may result in battery damage, fire, personal injury, and/or property damage. DO NOT use a charger designed for NiCad or NiMH batteries.
- Charge the battery in a safe area away from flammable materials. Monitor the charging process and never leave batteries unattended while charging. Do not allow small children to charge or handle LiPo batteries.
- Do not use or charge battery packs that have been damaged in any way (bent, dented, swollen, torn covering, or otherwise damaged).

www.modellmarkt24.ch

5. ARM YOUR HELICOPTER FOR FLIGHT

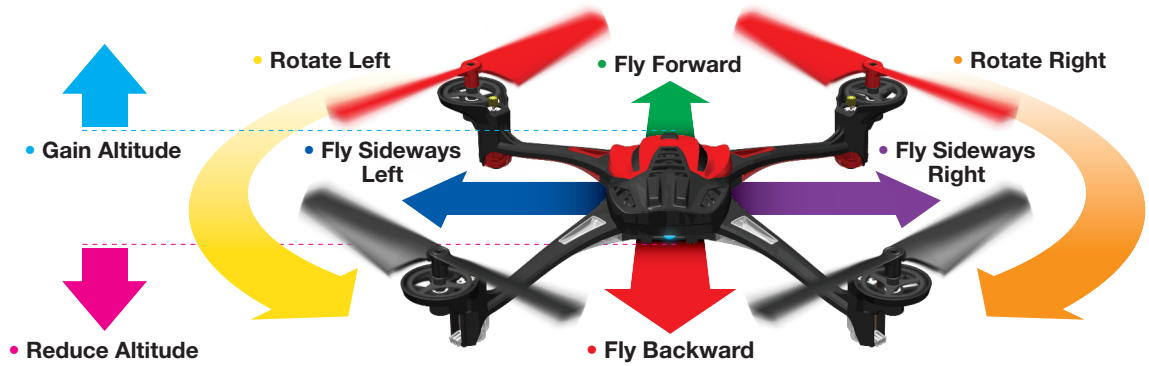
Place the model on a level surface with the blue LED facing you (nose out). Move the throttle stick to the full down position (throttle off). The helicopter will not arm unless the throttle stick is in the down position (A). Push in and click the throttle stick to arm the flight system. The transmitter will emit a tone indicating that the helicopter is armed and ready to fly (B).

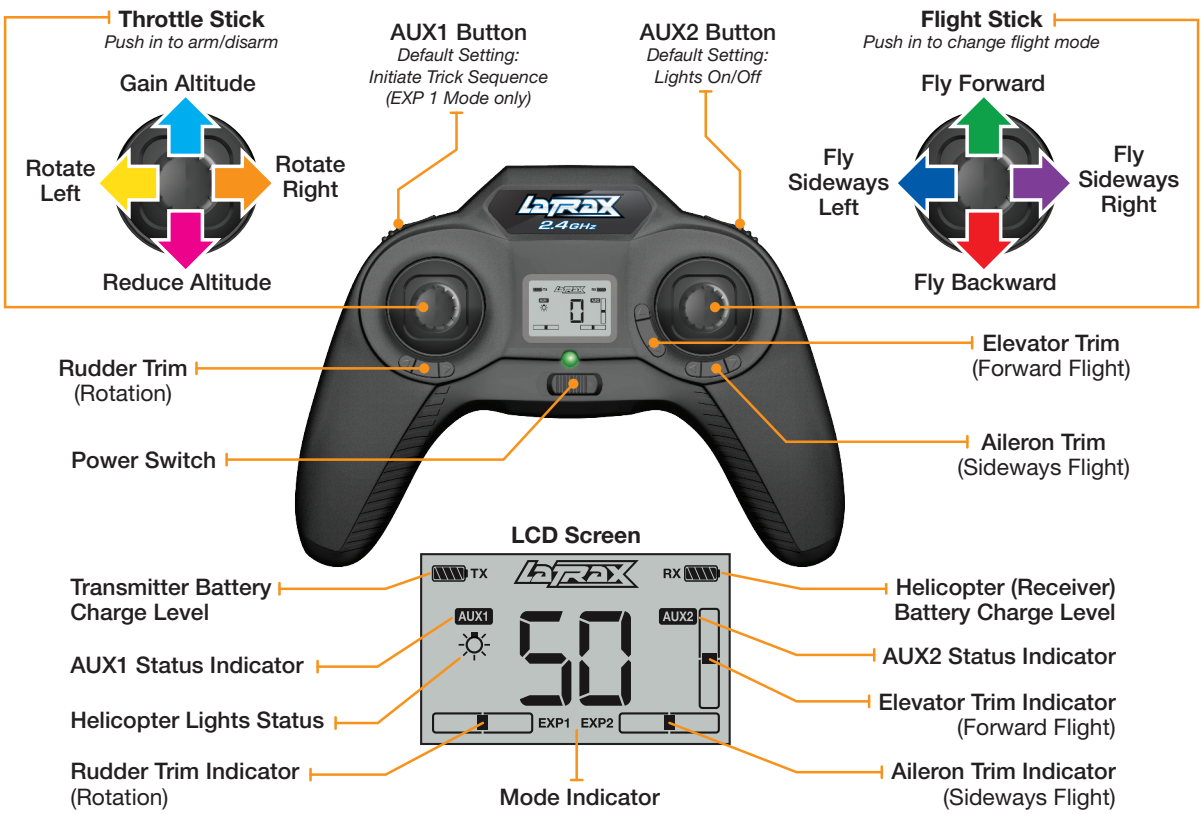
Note: When the throttle stick is left idle for 5 seconds or the helicopter detects an impact, the helicopter will automatically disarm.



6. FLY YOUR HELICOPTER

Gently push the throttle stick forward until the model begins to lift off. Reduce throttle to maintain a hover when the model is at least 3 feet (1 meter) off the ground. This height will keep the model away from ground turbulence for more stable flight. Use gradual inputs until you become familiar with the controls.





Battery Charge Level Indicators

The helicopter has 2-way communication with the transmitter and will alert you when the battery level is low. When the battery is nearly discharged (approximately 30 seconds before low voltage cutoff), the transmitter will emit a tone every 5 seconds. During this time, fly the helicopter to a safe location and land it. In the last 5 seconds, the transmitter will emit the tone continuously. **WARNING: To prevent permanent damage to your battery pack, ALWAYS disconnect the battery whenever the helicopter is not in use.**

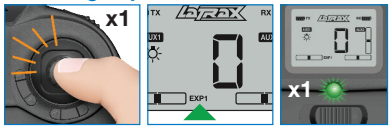
©2013 LaTrax. No part of this manual may be reproduced or distributed in print or electronic media without the express written permission of LaTrax. The product may vary from the images contained within.

www.modellmarkt24.ch

FLIGHT MODES

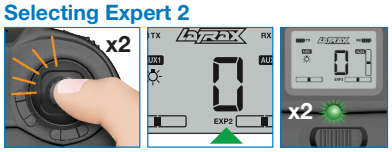
- **Normal Mode**: Easiest flight mode. Normal Mode (default mode) limits control input (low rate) and uses the full capability of the flight control system (auto leveling).
- **Expert 1 Mode (EXP1)**: EXP1 uses the full capability of the flight control system (auto leveling), but allows greater control input (high rate). EXP1 also enables trick functions.
- **Expert 2 Mode (EXP2)**: Rate Mode. In EXP2, the flight control system (auto leveling) is disabled, allowing the pilot to have full control over all aspects of flight. **WARNING! EXP2 is intended for expert level pilots only!**

Selecting Expert 1



Click once — Flashing

Selecting Expert 2

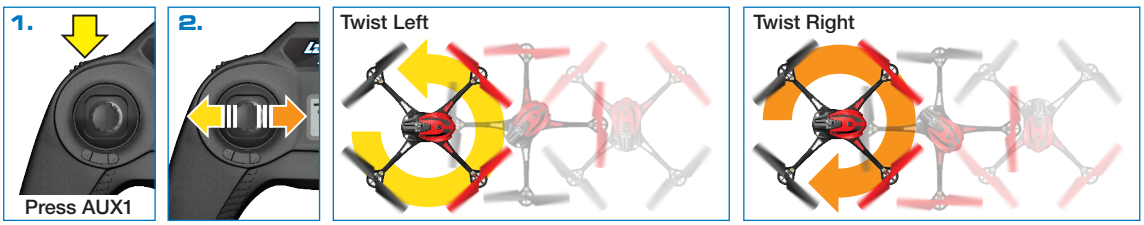


Click twice *(Click again to return to Normal Mode)* — Double flashing

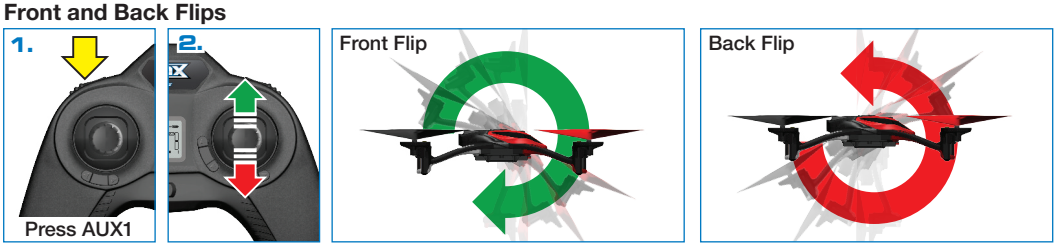
PERFORMING TRICKS

In Expert 1 Mode (EXP1), Alias can perform automated expert tricks and flips when you press the AUX1 button, and then enter a *quick* stick command in the chosen direction. **Do not attempt these flight tricks until you are able to fly confidently in Expert 1 Mode (EXP1).**

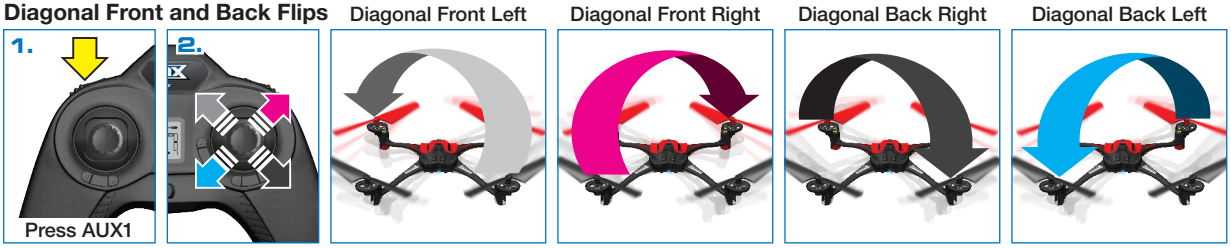
Twister: Continuous spin while maintaining normal directional and altitude control. The helicopter will spin 5 times, and then stop at its starting orientation.



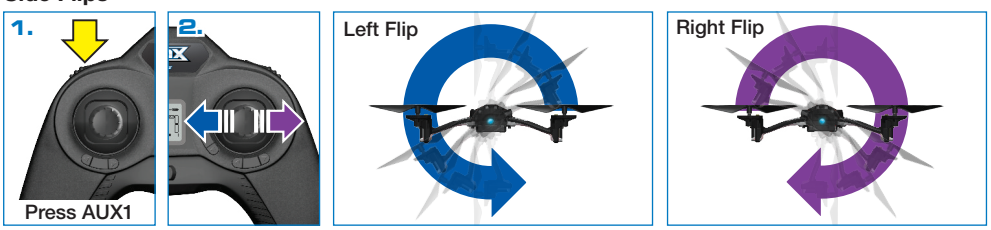
Front and Back Flips



Diagonal Front and Back Flips



Side Flips



TRICK TIPS

- Place the helicopter into a stable hover before attempting any flight tricks.
- A quick stick command must be made within 3 seconds of the AUX1 button being pressed.
- The model will automatically gain some altitude just before it performs a trick. When flying indoors, initiate all tricks between 2-3 feet off the floor.
- After performing a trick, the model may gain or lose altitude depending on the position of the throttle stick. Be prepared to adjust the throttle to compensate for altitude changes.
- The model will gain less altitude and recover from a trick slower as the battery charge weakens. Avoid performing tricks when the model's battery charge is low.

Expert Level Pilots: Visit LaTrax.com to learn how to program multiple flips.

www.modellmarkt24.ch

INSTRUCTIONS DE DÉMARRAGE RAPIDE

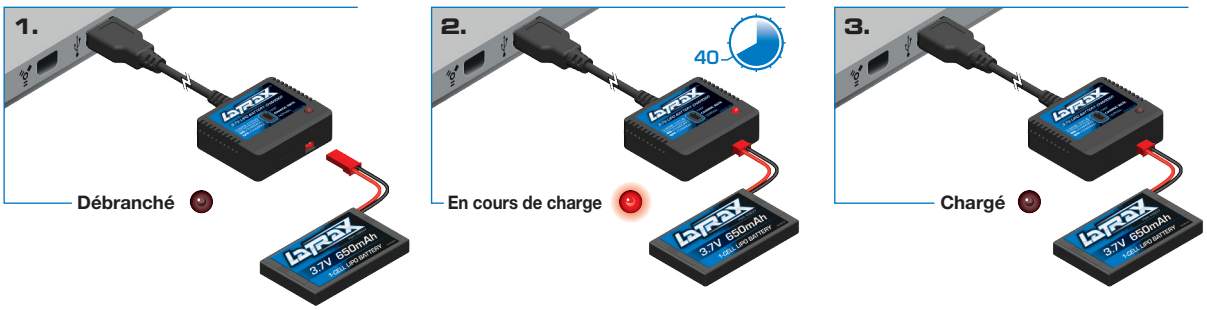
INTRODUCTION

Nous vous remercions d'avoir acheté un hélicoptère quadrirotor de haute performance LaTrax Alias. Nous savons que vous avez hâte de mettre votre nouveau modèle à l'épreuve, mais avant cela il est très important de lire ce guide de démarrage rapide et le manuel du propriétaire se trouvant dans cet emballage. Dans les deux manuels, vous trouverez les instructions de fonctionnement et d'entretien du modèle pour que vous en jouissiez pendant des années.

Lisez et suivez toutes les avertissements, les précautions, et les instructions dans le guide et toute autre documentation fournie pour votre modèle pour assurer l'utilisation sécuritaire du modèle. Si vous n'utilisez pas votre modèle de manière sécuritaire et responsable, vous risquez de produire des dégâts matériels et des blessures graves. **Vous êtes le(la) seul(e) responsable du respect des instructions et de la prise des mesures de sécurité.**

1. CHARGER LE BLOC PILES

Branchez le chargeur à un port USB. Pour obtenir le meilleur chargement, utilisez un adaptateur mural à sortie d'au moins 1 ampère. Branchez la pile au chargeur. La durée de la charge est d'environ 40 minutes avec le réglage de charge Rapide. Les ports USB de certains ordinateurs ne permettent pas la charge rapide. Si vous rencontrez des difficultés, passez à la position de charge Normale. **ATTENTION : Il est important de suivre toutes les consignes pour utiliser, charger, et stocker les piles LiPo de manière sécuritaire et adéquate.** **Pour en savoir plus, voir le manuel du propriétaire se trouvant dans cet emballage.**



2. INSTALLER LES PILES DANS LE TRANSMETTEUR



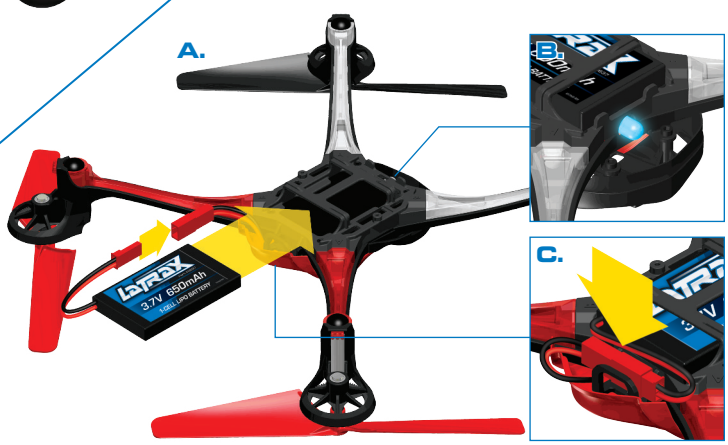
3. ALLUMEZ LE TRANSMETTEUR

Le transmetteur émettra une tonalité musicale ascendante. Allumez toujours le transmetteur en premier avant de brancher la pile de l'hélicoptère.



4. METTRE EN SERVICE LE MODÈLE

Installez la pile entièrement chargée dans l'hélicoptère et branchez-la (A). Le témoin DEL faisant face à l'arrière de l'hélicoptère s'allume d'un bleu constant, indiquant que l'hélicoptère est en marche et branché au transmetteur (B). Acheminez le fil de la pile sous la carrosserie et introduisez la fiche dans son dispositif de retenue (C).



- Le bloc piles LiPo se trouvant dans cet emballage doit être chargé SEULEMENT avec le chargeur USB accompagnant le modèle. Ne pas utiliser le chargeur adéquat peut endommager les piles, engendrer un incendie, des blessures ou des dégâts matériels. N'UTILISEZ JAMAIS un chargeur conçu pour des piles NiCad ou NiMH.
- Chargez la pile dans un endroit sécuritaire et exempt de matériaux inflammables. Surveillez la pile pendant que vous la chargez et ne jamais laisser les piles en train de charger sans surveillance. Ne laissez pas de jeunes enfants charger ou manipuler des piles LiPo.
- Ne pas utiliser ou charger des piles qui ont été endommagées de quelque manière que ce soit (elle devient pliée, bosselée, gonflée, fissurée, ou endommagée de quelque autre manière).

©2013 LaTrax. Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite ou distribuée dans les médias imprimés ou électroniques sans l'autorisation expresse écrite de LaTrax. Le produit peut différer des images qu'il contient.

www.modellmarkt24.ch

5. ARMER LE MODÈLE POUR LE VOL

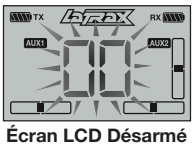
Mettez le modèle sur une surface plane, le DEL bleu orienté vers vous (et le nez vers l'avant). Vérifiez que le manche d'accélération du transmetteur est complètement rabaissé (l'accélération est désactivée). L'hélicoptère ne sera armé que si le manche d'accélération est dans la position rabaissée (A). Poussez le manche d'accélération jusqu'à ce qu'un clic se fasse entendre pour armer le système de vol. Celui-ci émettra un trille indiquant que l'hélicoptère est armé et prêt à voler. ***NOTE: Lorsque le manche d'accélération n'est pas utilisé pendant 5 secondes ou l'hélicoptère détecte un impact, l'hélicoptère sera automatiquement désarmé.***

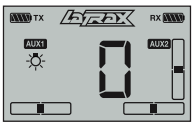


L'accélération est désactivée



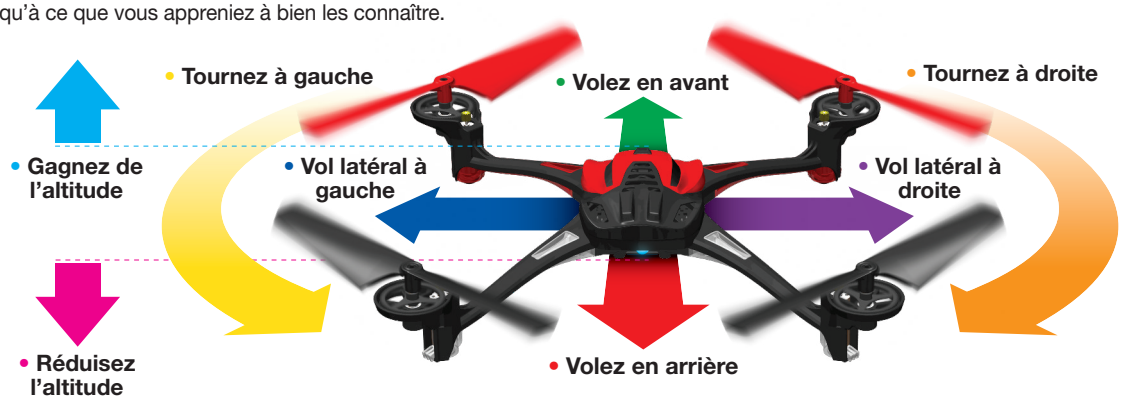
Poussez et clic


Écran LCD Désarmé


Écran LCD Armé

6. FAITES VOLER L'HÉLICOPTÈRE

Il est plus facile de faire voler l'hélicoptère à environ 1 mètre (3 pieds) au-dessus du sol. Ceci diminue l'effet des courants d'air créés naturellement par le mouvement de la pale lorsque l'hélicoptère est près du sol. Utilisez les commandes graduellement jusqu'à ce que vous appreniez à bien les connaître.





Indicateurs de charge de la pile

Cet hélicoptère communique de manière bidirectionnelle avec le transmetteur et vous prévient lorsque la pile est faible. Lorsque la pile est presque déchargée (environ 30 secondes avant la coupure par tension faible), le transmetteur émet une tonalité toutes les 5 secondes. Pendant ce temps, pilotez l'hélicoptère dans un endroit sécuritaire et faites-le atterrir. Dans les 5 dernières secondes, le transmetteur émet la tonalité continuellement.
ATTENTION : Pour éviter que le bloc pile soit endommagé de façon permanente, débranchez TOUJOURS la pile lorsque l'hélicoptère n'est pas utilisé.

www.modellmarkt24.ch

MODES DE VOL

- **Mode normal** : Le mode de vol le plus facile. Le mode normal (par défaut) limite l'entrée des commandes (vitesse réduite) et utilise toute la capacité du système de contrôle du vol (nivellement automatique).
- **Mode expert 1 (EXP1)** : EXP1 utilise toute la capacité du système de contrôle du vol (nivellement automatique) et permet une entrée des commandes supérieure (vitesse élevée); en outre, EXP1 permet les fonctions d'acrobaties.
- **Mode expert 2 (EXP2)** : Mode vitesse. Dans le mode EXP2, le système de contrôle du vol (nivellement automatique) est désactivé, permettant au pilote de détenir le contrôle total de tous les aspects du vol. **ATTENTION! Ce mode n'est prévu que pour les pilotes experts!**

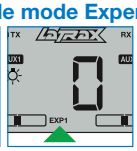
EFFECTUER DES ACROBATIES

Dans le mode expert 1 (EXP1), Alias peut effectuer des acrobaties avancées automatiquement lorsqu'on appuie sur le bouton AUX1, puis on saisit une commande rapide du manche dans la direction souhaitée. **N'essayez pas ces acrobaties avant que vous ne soyez certain de bien piloter le modèle dans le mode expert 1 (EXP1).**

Choisissant de mode Expert 1



Cliquez une fois



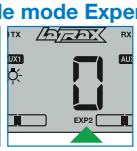


Clignoter

Choisissant de mode Expert 2



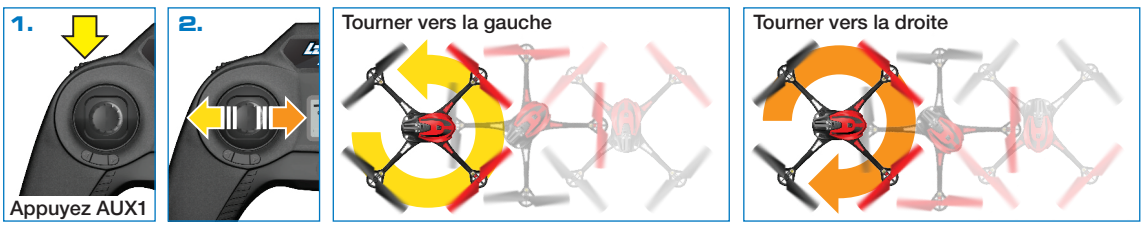
Cliquez deux fois
(Cliquez de nouveau pour retourner au mode normal)



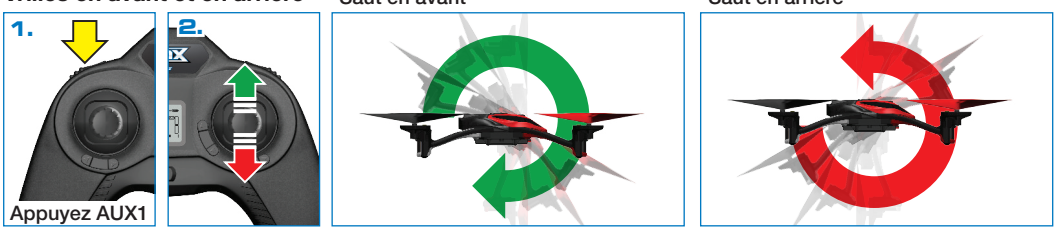


Double clignotement

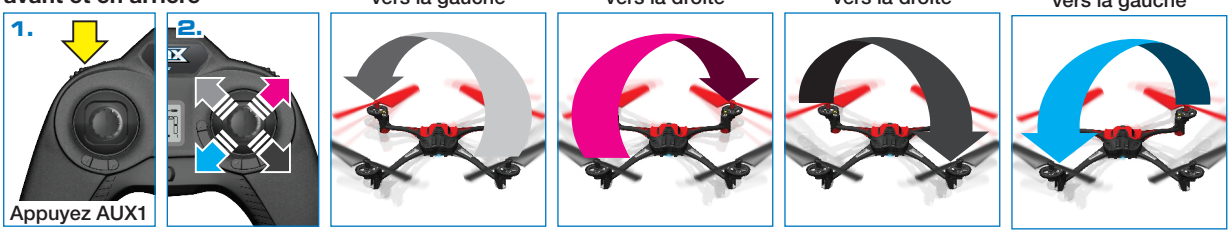
Twister: Tourner continuellement tout en maintenant une direction et une altitude normales. L'hélicoptère tourne 5 fois, puis arrête de tourner dans la position initiale.



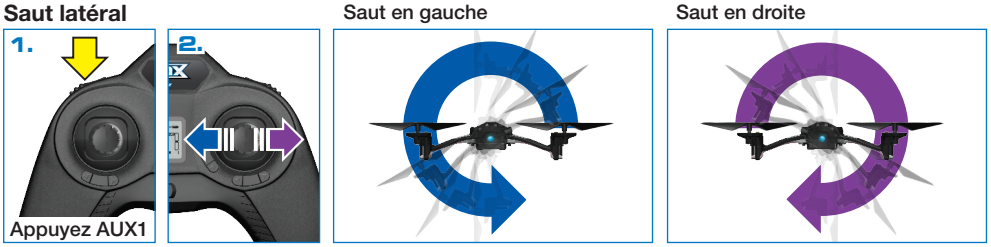
Vrilles en avant et en arrière



Vrilles diagonales en avant et en arrière



Saut latéral



ASTUCES POUR LES ACROBATIES

- Mettez l'hélicoptère en surplace stable avant d'essayer d'acrobaties.
- Une entrée de commande rapide du manche doit se faire dans les 3 secondes après avoir appuyé sur le bouton AUX1.
- Le modèle prend de l'altitude automatiquement juste avant d'effectuer une acrobatie. Lorsque vous pilotez le modèle à l'intérieur, initiez toutes les acrobaties à 2-3 pieds au-dessus du sol.
- Après avoir effectué une acrobatie, le modèle peut prendre ou perdre de l'altitude en fonction de la position du manche d'accélération. Soyez prêt(e) à l'ajuster pour compenser les modifications d'altitude.
- Au fur et à mesure que la pile s'affaiblit, le modèle prend des altitudes de plus en plus réduites et se rétablit plus lentement après une acrobatie. N'effectuez plus d'acrobaties lorsque la pile devient faible.

Pilotes experts : Rendez-vous sur LaTrax.com pour apprendre à programmer plusieurs vrilles.

www.modellmarkt24.ch

LaTrax ALIAS

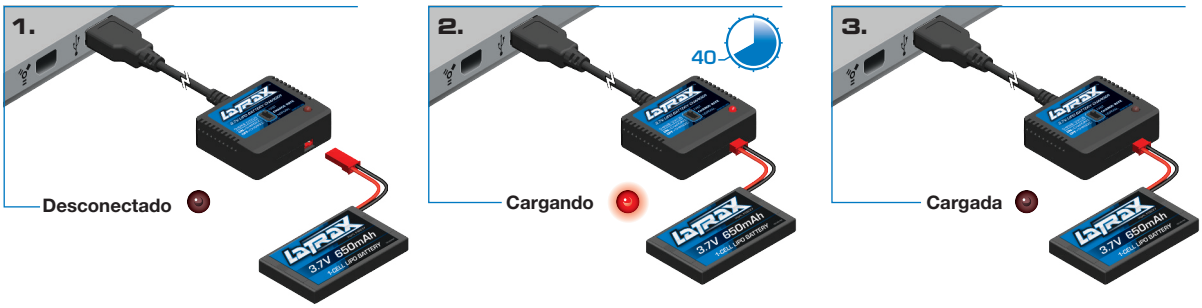
INSTRUCCIONES PARA EL INICIO RÁPIDO

INTRODUCCIÓN

Gracias por comprar un helicóptero de 4 rotores de alto rendimiento LaTrax Alias. Sabemos que está entusiasmado por ver su nuevo modelo en el aire, pero es muy importante que se tome un momento para leer esta Guía de inicio rápido y el Manual del propietario incluido. Los dos manuales contienen las instrucciones que necesitará para manejar y mantener su modelo de manera tal que pueda disfrutarlo durante muchos años. Lea y siga todas las advertencias, precauciones, y instrucciones en esta guía y cualquier otra documentación se proporcionan para garantizar un funcionamiento seguro de su modelo. La falla en el manejo de su modelo de una manera segura y responsable puede ocasionar daños en la propiedad y lesiones graves. **Debe supervisar el seguimiento de las instrucciones y el cumplimiento de las precauciones.**

1. CARGUE EL PAQUETE DE BATERÍAS

Enchufe el cargador en el puerto USB. Para un mejor rendimiento de la carga, utilice un adaptador de pared USB con una salida con clasificación de 1 A o superior. Enchufe la batería al cargador. El tiempo de carga es de aproximadamente 40 minutos con la configuración de carga Rápida. Algunos puertos USB no admitirán una carga rápida. Si experimenta problemas, cambie la configuración de la carga a Normal. **ADVERTENCIA: Es fundamental seguir todas las instrucciones para utilizar, cargar, y almacenar correctamente y de manera segura las baterías de polímero de litio (LiPo).** Consulte el manual del propietario incluido para obtener más información.



2. INSTALE BATERÍAS EN EL TRANSMISOR



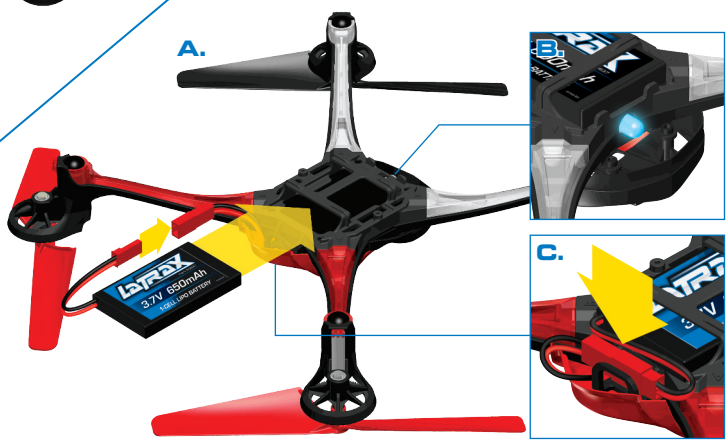
3. ENCIENDA EL TRANSMISOR

El transmisor emitirá un tono musical en aumento. Antes de conectar la batería del helicóptero, encienda siempre primero el transmisor.



4. ENCENDER SU MODELO

Instale la batería completamente cargada en el helicóptero y conéctela (A). La luz LED del helicóptero orientada hacia atrás brillará de color azul para indicar que el helicóptero está encendido y conectado al transmisor (B). Guíe el cable de la batería debajo de la estructura e inserte el enchufe en el retenedor del enchufe de la batería (C).

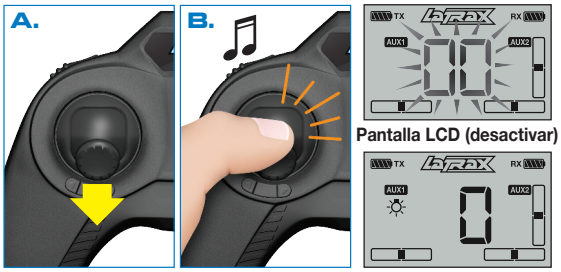


- El paquete de baterías de polímero de litio (LiPo) incluido se debe cargar SOLO con el cargador USB que viene con el modelo. Si no utiliza el cargador correcto, puede ocasionar daños en la batería, incendios, lesiones personales o daños en la propiedad. NO USE un cargador diseñado para baterías NiCad o NiMH.
- Cargue la batería en un área segura lejos de materiales inflamables. Observe la batería durante la carga y nunca deje baterías sin atención durante la carga. No permita que niños pequeños carguen o manipulen baterías LiPo.
- No utilice ni cargue de ninguna manera paquetes de baterías que estén dañadas (se dobla, abolla, hincha, se rasga la cubierta o se daña de cualquier otra forma).

www.modellmarkt24.ch

5. ACTIVE SU MODELO PARA VOLAR

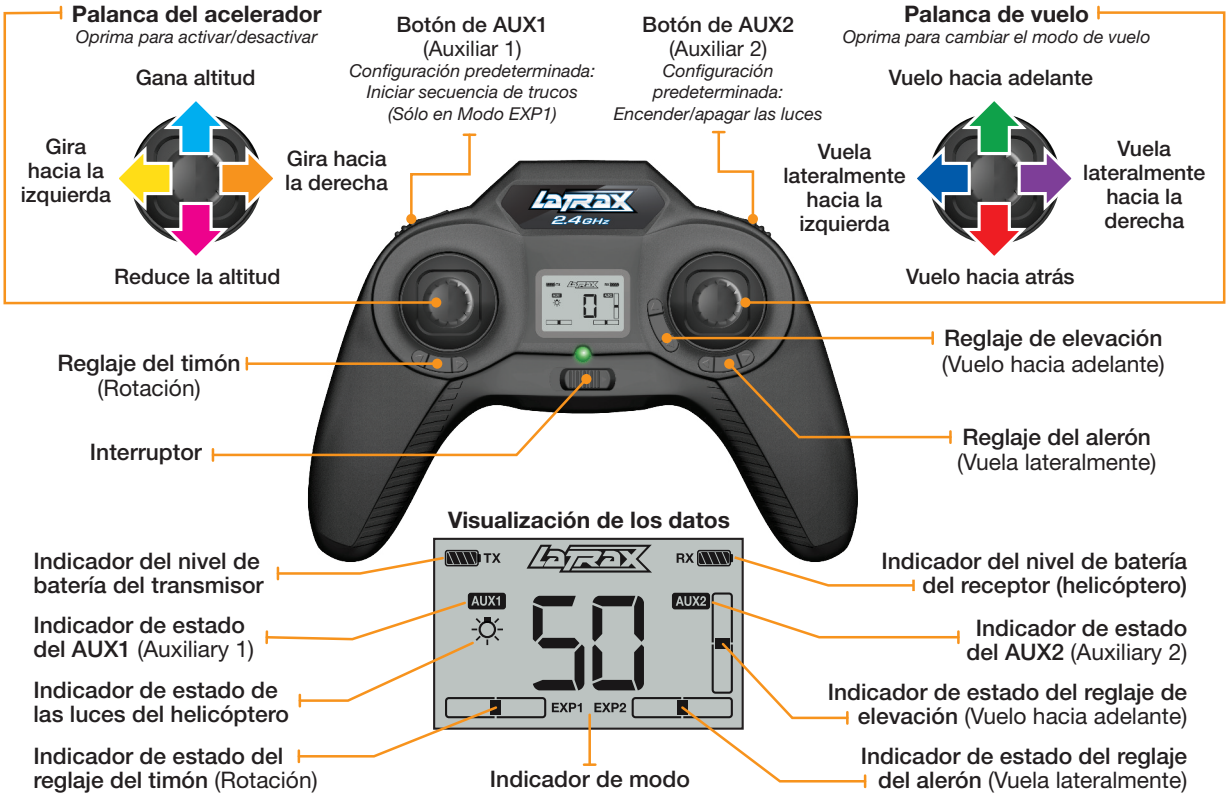
Coloque el modelo sobre una superficie nivelada con la luz LED azul orientada hacia usted (nariz hacia afuera). Asegúrese de que la palanca del acelerador del transmisor está totalmente en posición hacia abajo (acelerador desactivado). El helicóptero no se activará hasta que la palanca de aceleración esté en la posición hacia abajo. Oprima y haga clic en la palanca del acelerador para activar el sistema de vuelo. El transmisor emitirá un tono de vibración que indica que el helicóptero está activado. ***Nota: Cuando se deje la palanca del acelerador inactiva durante 5 segundos o el helicóptero detecta un impacto, el helicóptero se desactivará automáticamente.***



6. HAGA VOLAR EL HELICÓPTERO

Es más fácil volar el helicóptero aproximadamente a 1 m (3 ft) por encima del suelo. Esto reduce el efecto de las corrientes de aire naturales creadas por la propulsión de la hélice cuando el helicóptero se aproxima al suelo. Utilice entradas graduales hasta que se familiarice con los controles.





Visualización de los datos

Indicadores del nivel de carga de la batería

El helicóptero dispone de una comunicación de 2 vías con el transmisor y le alerta cuando el nivel de la batería es bajo. Cuando la batería esté prácticamente descargada (aproximadamente 30 segundos antes del corte por bajo de voltaje), el transmisor emitirá un tono cada 5 segundos. Durante ese tiempo, haga volar el helicóptero hacia un lugar seguro y aterrícelo. En los últimos 5 segundos, el transmisor emitirá el tono de manera continua. **ADVERTENCIA: Para prevenir los daños permanentes en sus baterías, desconéctela SIEMPRE que no utilice el helicóptero.**

©2013 LaTrax. Ninguna parte de este manual puede ser reproducido o distribuido en medios impresos o electrónicos sin autorización expresa por escrito de LaTrax.

www.modellmarkt24.ch

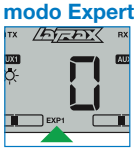
MODOS DE VUELO

- **Modo normal:** Es el modo de vuelo más sencillo. El modo normal (modo predeterminado) limita los controles (velocidad baja) y utiliza toda la capacidad del sistema de control de vuelo (nivelación automática).
- **Modo experto 1 (EXP1):** El EXP1 utiliza toda la capacidad del sistema de control de vuelo (nivelación automática), pero permite un control mayor (velocidad alta) y, además, habilita las funciones de trucos.
- **Modo experto 2 (EXP2):** Modo de velocidad. En el Modo EXP2, el sistema de control de vuelo (nivelación automática) está deshabilitado, lo que le permite al piloto tener un control absoluto de todos los aspectos del vuelo. **ADVERTENCIA: Este modo está previsto solo para pilotos de nivel expertos.**

Selección del modo Expert 1 (EXP1)



Hacer clic una vez

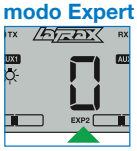


Parpadeante

Selección del modo Expert 1 (EXP1)



Hacer clic dos veces
(Haga clic de nuevo para regresar al modo normal)

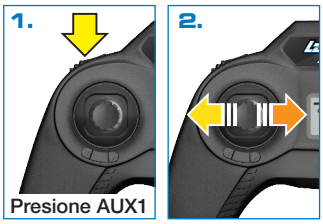


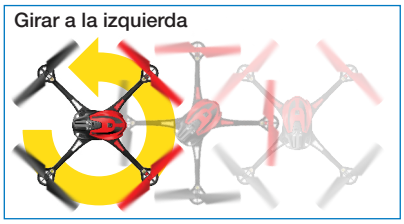
Doble parpadeo

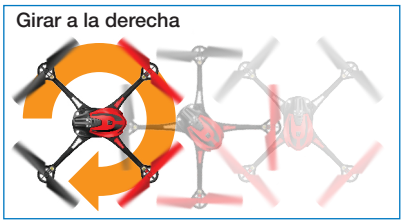
REALIZACIÓN DE TRUCOS

En modo Experto 1 (EXP1), Alias puede realizar trucos y vueltas automáticos con destreza al presionar el botón AUX1 y realizar después el comando de palanca rápido en la dirección elegida. **No intente realizar estos trucos de vuelo hasta que pueda de volar con confianza en el Modo experto 1 (EXP1).**

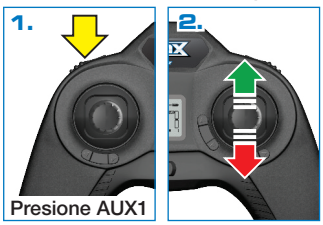
Twister: Giros continuos mientras se mantiene un control normal de la dirección y la altura. El helicóptero girará 5 veces, luego se detendrá y su orientación será igual a la orientación inicial.







Vueltas hacia adelante y hacia atrás







Vueltas hacia adelante y hacia atrás en diagonal



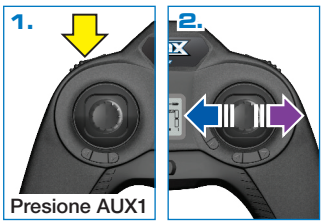




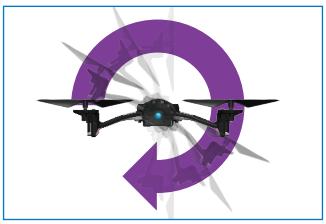




Vueltas laterales







CONSEJOS PARA LOS TRUCOS

- Coloque el helicóptero en vuelo estacionario estable antes de intentar cualquier trucos.
- Se debe realizar el comando de palanca rápido dentro de los 3 segundos posteriores a presionar el botón AUX1.
- El modelo ganará un poco de altitud de manera automática justo antes de realizar el truco. Cuando vuele en el interior, inicie todos los trucos a 2 o 3 pies del piso.
- Después de realizar el truco, el modelo puede ganar o perder altitud, según la posición de la palanca del acelerador. Prepárese para ajustar el acelerador para compensar los cambios de altitud.
- El modelo ganará menos altitud y se recuperará de un truco con más lentitud a medida que la carga de la batería se debilite. Evite realizar trucos cuando la carga de la batería del modelo esté baja.

Pilotos de nivel expertos: Visite la página LaTrax.com para aprender a programar múltiples vueltas.

www.modellmarkt24.ch

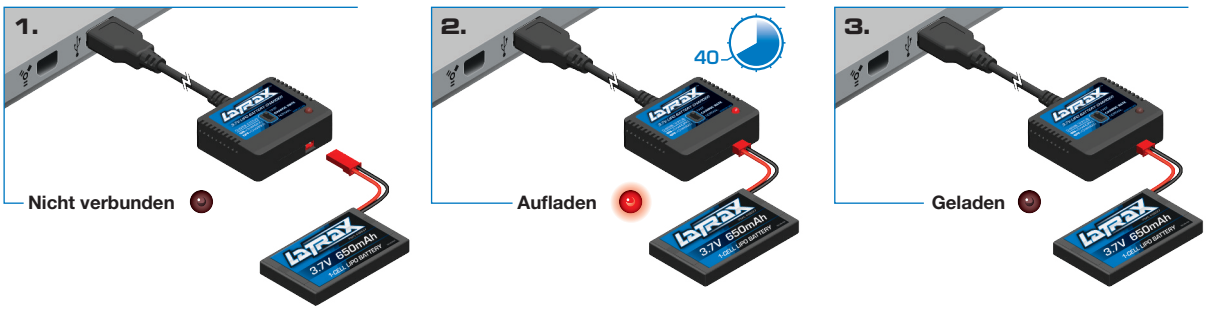
LaTrax ALIAS
SCHNELLSTART-ANLEITUNG

EINFÜHRUNG

Vielen Dank, dass Sie den LaTrax Alias Quad Rotor High-Performance Helikopter gekauft haben. Wir wissen, dass Sie sich sehr darauf freuen, Ihr Modell endlich in die Luft zu bringen. Es ist aber wichtig, dass Sie sich etwas Zeit zum Lesen dieser Schnellstartanleitung und der mitgelieferten Bedienungsanleitung nehmen. Beide Anleitungen enthalten die Anweisungen, die Sie für den Betrieb und die Wartung Ihres Modells benötigen, sodass Sie viele Jahre damit Spaß haben werden.
Lesen und befolgen Sie alle Warnungen, Sicherheitshinweise und Anweisungen in dieser Anleitung und sämtlichen anderen, mit Ihrem Modell mitgelieferten Dokumenten, um den sicheren Betrieb des Modells sicherzustellen. Wenn Sie nicht auf sichere und vernünftige Weise mit Ihrem Modell umgehen, kann es zu ernsthaften Schäden und Verletzungen führen. **Sie selbst sind dafür verantwortlich, dass die Anweisungen befolgt und die Sicherheitshinweise eingehalten werden.**

1. LADEN DES BATTERIE-PACKS

Stecken Sie das Ladegerät in einen USB-Anschluss ein. Für beste Ladeleistung benutzen Sie einen Wandadapter mit einer Leistung von 1 A oder höher. Setzen Sie die Batterie in das Ladegerät ein. Die Ladezeit beträgt ungefähr 40 Minuten im Schnell-Lademodus. Die USB-Anschlüsse mancher Computer unterstützen den Schnell-Lademodus nicht. Wenn Sie Probleme feststellen, stellen Sie auf den Nornal-Lademodus. **WARNUNG: Es ist äußerst wichtig, dass Sie alle Sicherheitshinweise bezüglich Betrieb, Laden, und Lagerung von LiPo Batterien befolgen.** Weitere Informationen finden Sie in der mitgelieferten Betriebsanleitung.



2. EINSETZEN DER BATTERIEN IN DEN SENDER



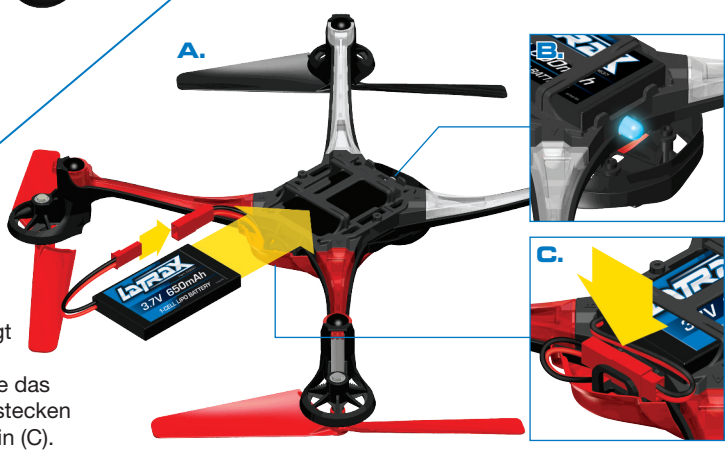
3. EINSCHALTEN DES SENDERS

Der Sender wird einen in der Lautstärke ansteigenden Musikton von sich geben. Schalten Sie immer zuerst den Sender ein, bevor Sie die Batterie des Helikopters anschließen.



4. EINSCHALTEN IHRES MODELLS

Setzen Sie die vollständig geladene Batterie in den Helikopter ein und verbinden Sie die Batterie (A). Die nach hinten gerichtete LED des Helikopters wird dauerhaft blau leuchten und zeigt damit an, dass der Helikopter eingeschaltet ist und mit dem Sender verbunden ist (B). Führen Sie das Batteriekabel unter der Karosserie hindurch und stecken Sie den Stecker in die Batteriesteckerhalterung ein (C).

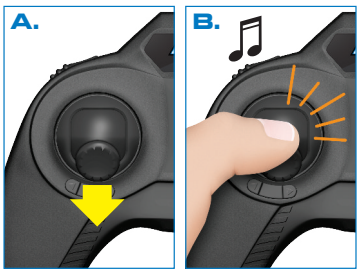


- Der mitgelieferte LiPo Batterie-Pack darf NUR mit dem USB-Ladegerät geladen werden, welches dem Modell beiliegt. Ein Versäumnis, das richtige Ladegerät zu verwenden, kann Schaden an den Batterien, Feuer, Verletzungen und/oder Sachschäden zur Folge haben. VERWENDEN SIE KEIN für NiCad- oder NiMH-Batterien vorgesehenes Ladegerät.
- Laden Sie den Akku in einer sicheren Umgebung und in ausreichendem Abstand von entflammbaren Materialien. Überwachen Sie die Batterie während des Ladens und lassen Sie Batterien während des Ladens nie unbeaufsichtigt. Erlauben Sie kleinen Kindern auf keinen Fall, LiPo-Batterien zu laden oder zu handhaben.
- Verwenden oder laden Sie keine Akku-Packs, die in irgendeiner Weise beschädigt sind (verbogen, verbeult, geschwollen oder auf andere Art beschädigt).

©2013 LaTrax. Kein Teil dieses Handbuchs darf kopiert oder verbreitet werden in Print-oder elektronischen Medien ist ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung von LaTrax.
www.modellmarkt24.ch

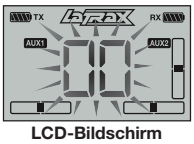
5. DAS MODELL FÜR DEN FLUG RÜSTEN

Stellen Sie das Modell auf einen ebenen Untergrund, sodass die blaue LED in Ihre Richtung leuchtet (Nase nach vorne). Stellen Sie sicher, dass der Gashebel am Sender sich in seiner untersten Position befindet (Gas aus). Der Helikopter kann nicht gerüstet werden, wenn der Gashebel nicht in der untersten Position ist (A). Drücken Sie den Gashebel nach innen und klicken Sie ihn, um den Helikopter flugbereit zu machen. Der Sender wird einen trillernden Ton von sich geben und zeigt damit an, dass der Helikopter gerüstet ist (B). ***Hinweis: Wenn der Gashebel für 5 Sekunden nicht bewegt wird, bzw, wenn der Helikopter eine äußere Einwirkung bemerkt, wird der Helikopter automatisch deaktiviert.***

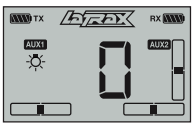


Gas weg

Drücken Sie den Gashebel nach innen und klicken Sie ihn



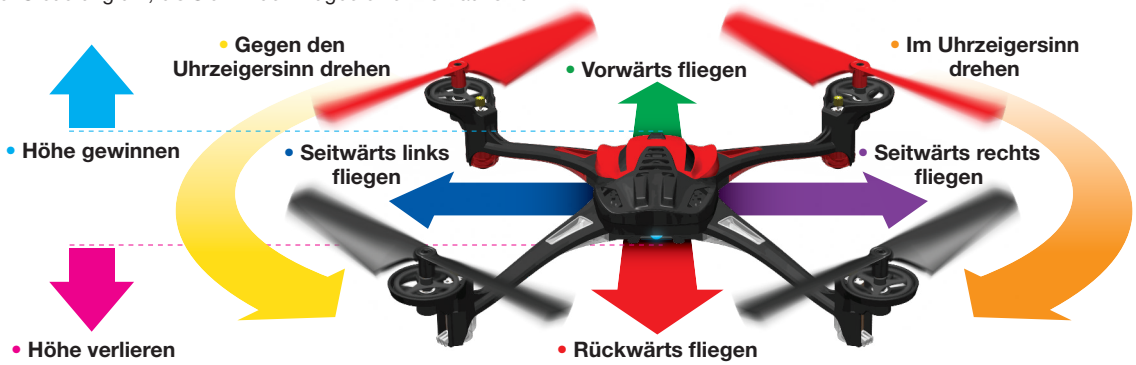
LCD-Bildschirm (Deaktivierung)

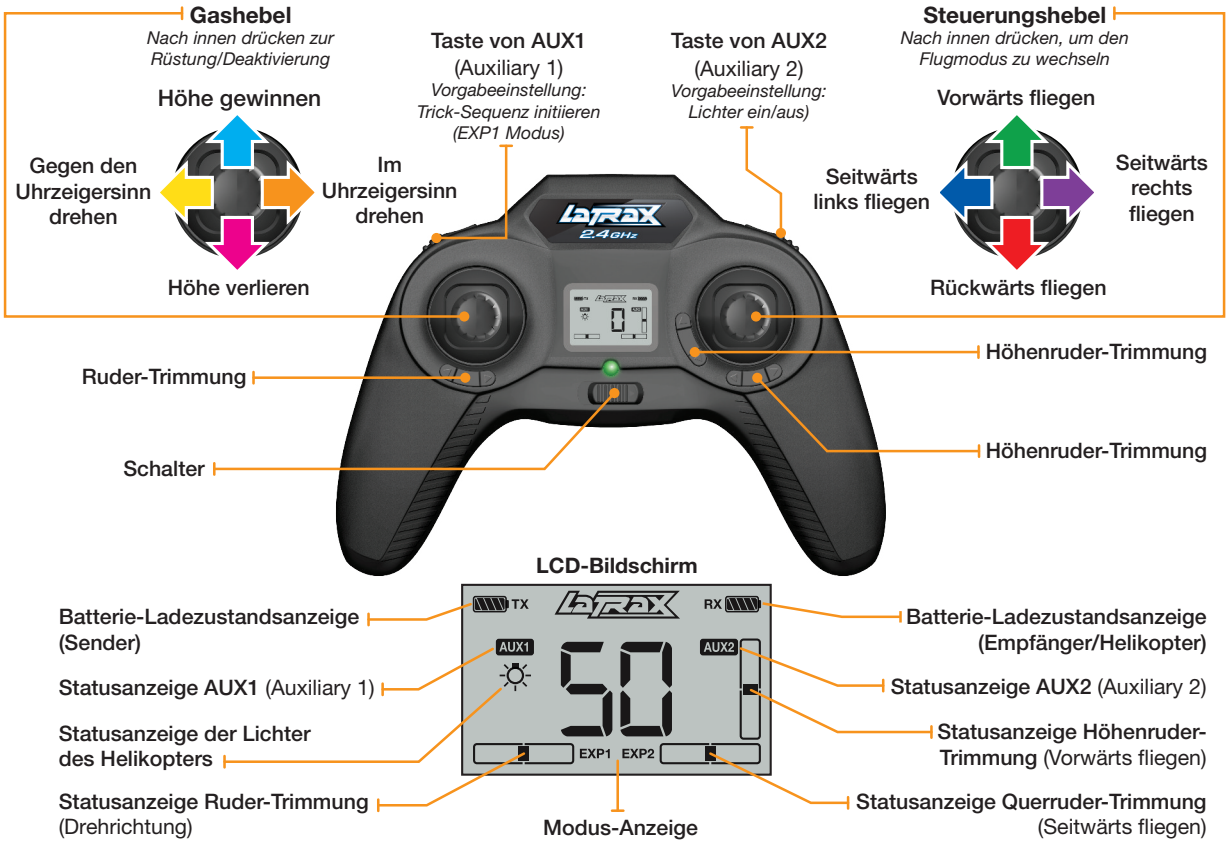


LCD-Bildschirm (Rüstung)

6. FLIEGEN DES HELIKOPTERS

Ungefähr 1 Meter (3 Fuß) über dem Boden ist der Helikopter einfacher zu fliegen. Dies reduziert den Einfluss von Luftströmungen, die auf natürliche Weise durch die Rotorblätter entstehen, wenn der Helikopter zu nahe am Boden fliegt. Gehen Sie zunächst vorsichtig mit der Steuerung um, bis Sie mit den Flugbefehlen vertraut sind.





Batterie-Ladezustandsanzeige

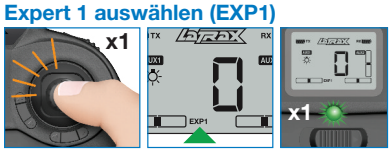
Ihr Helikopter besitzt eine 2-Wege Kommunikation mit dem Sender und alarmiert Sie bei einem niedrigen Ladezustand. Wenn die Batterie fast entladen ist (ungefähr 30 Sekunden vor der Niedrigspannungsabschaltung), gibt der Sender alle 5 Sekunden einen Ton ab. Während dieser Zeit sollten Sie den Helikopter zu einer sicheren Stelle fliegen und landen. In den letzten 5 Sekunden wird der Sender den Ton dauerhaft abgeben. **WARNUNG: Um eine permanente Beschädigung Ihres Batterie-Packs zu vermeiden, trennen Sie die Batterie IMMER, wenn der Helikopter nicht im Einsatz ist.**

Die Spezifikationen können ohne Ankündigung geändert werden. Das Produkt kann von den Bildern enthaltenen variieren.
www.modellmarkt24.ch

FLUGMODUS

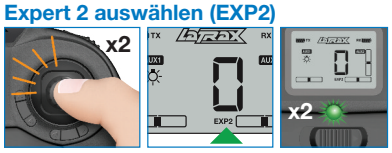
- **Normaler Modus:** Einfachster Flugmodus. Der normale Modus (Standardmodus) beschränkt den Steuereingang (niedrige Rate) und benutzt das komplette Potential des Flugkontrollsystems (Auto-Leveling).
- **Expertenmodus 1 (EXP1):** EXP1 benutzt das volle Potential des Flugkontrollsystems (Auto-Leveling), erlaubt aber einen höheren Steuereingang (hohe Rate). Der EXP1 aktiviert zudem die Trickfunktionen.
- **Expertenmodus 2 (EXP2):** Tempomodus: Im EXP2 ist das Flugkontrollsystem (Auto-Leveling) deaktiviert und der Pilot hat so die volle Kontrolle über alle Aspekte des Fliegens. **WARNUNG! Dieser Modus ist nur für fortgeschrittene Piloten empfohlen.**

Expert 1 auswählen (EXP1)



Drücken Sie einmal — **Blinken**

Expert 2 auswählen (EXP2)

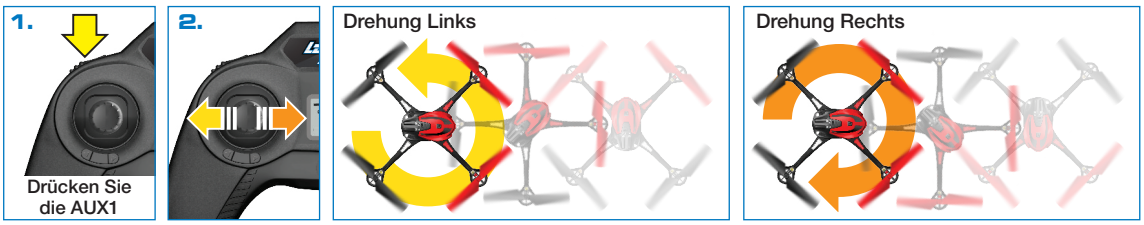


Drücken Sie zweimal *(Erneut klicken, um zum normalen Modus zurückzukehren)* — **Doppeltes Blinken**

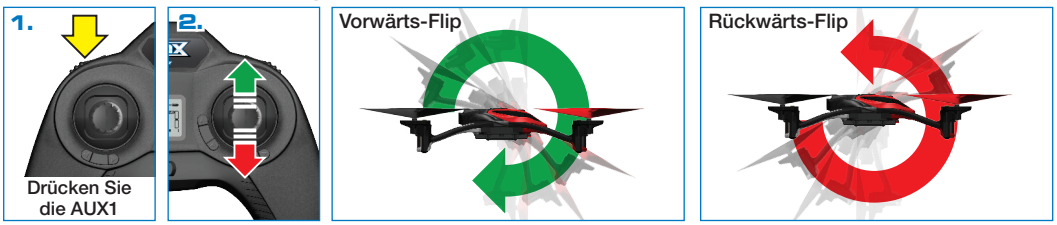
TRICKS AUSFÜHREN

Im Modus Expert 1 (EXP1) kann der Alias automatisierte Expertentricks ausführen, wenn Sie die Taste AUX1 drücken und dann einen schnellen Steuerbefehl in die gewählte Richtung eingeben. **Versuchen Sie diese Tricks nicht, bis Sie sicher im EXP1 Modus fliegen können.**

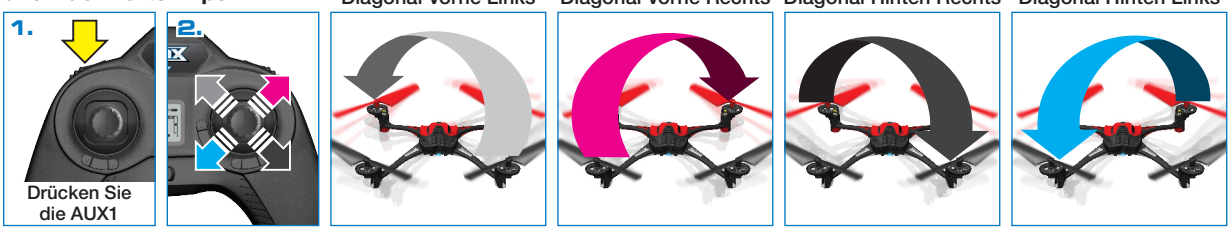
Twister: Durchgehendes Drehen, unter Beibehaltung von normaler Richtung und Höhe. Der Helikopter wird sich 5 mal drehen und dann in seiner ursprünglichen Orientierung stoppen.



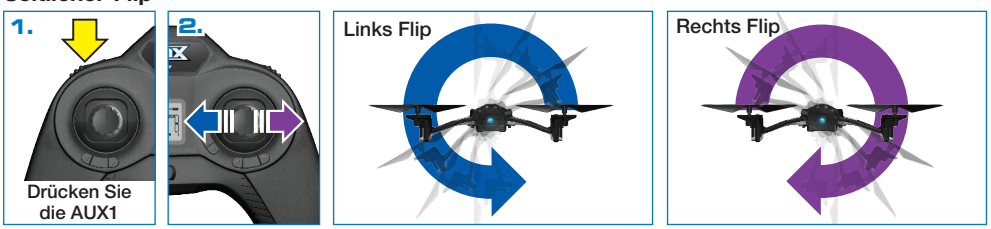
Vorwärts- und Rückwärts-Flips



Diagonale Vorwärts- und Rückwärts-Flips



Seitlicher-Flip



TRICK-TIPPS

- Setzen Sie den Helikopter in Schwebflug, bevor Sie irgendwelche Tricks versuchen.
- Ein schneller Steuerbefehl muss innerhalb von 3 Sekunden gemacht werden, nachdem der AUX1 Knopf gedrückt wurde.
- Das Modell wird automatisch an Höhe gewinnen, bevor es einen Trick ausführt. Wenn Sie in einem Raum fliegen, starten Sie alle Tricks zwischen 40 und 60 cm (2 und 3 Fuß) über dem Boden.
- Nachdem das Modell einen Trick ausgeführt hat, kann das Modell etwas Höhe gewinnen oder verlieren, je nach Position des Gashebels. Seien Sie darauf vorbereitet, die Position des Gashebels zu verändern um Höhenveränderungen auszugleichen.
- Das Modell wird weniger Höhe gewinnen und sich langsamer nach einem Trick wieder erhalten, wenn die Batterie schwach ist. Vermeiden Sie die Ausführung von Tricks wenn die Batterieladung des Modells schwach ist.

Fortgeschrittene Piloten: Besuchen Sie LaTrax.com, um zu lernen, wie man mehrere Flips programmiert.

www.modellmarkt24.ch